

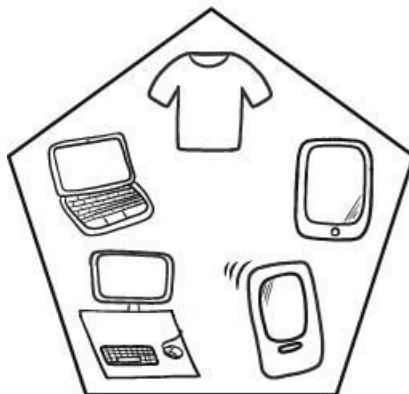
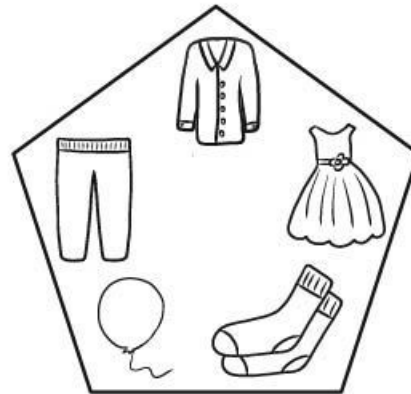
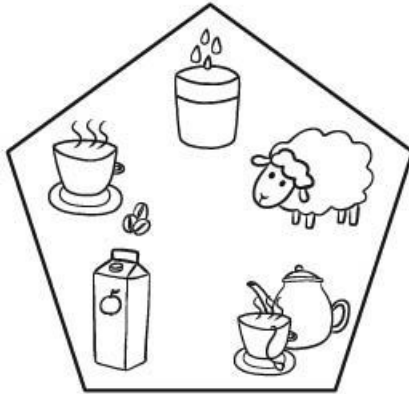
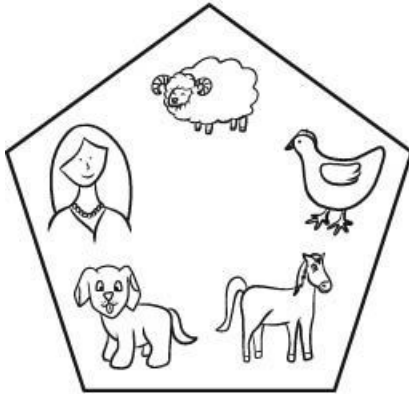
## Dla chętnych:

1. Wyturlaj kota - Do gry potrzebna będzie czysta kartka dla każdego z Graczy. Gracze kolejno rzucają kostką i rysują części ilustracji znajdujące się w kolumnie pod wylosowaną liczbą oczek. W grze każdy jest zwycięzcą, a gra kończy się po 5 kolejkach rzutów, kiedy każdy z Graczy ma kompletny rysunek kota. Gotowy rysunek można dodatkowo pokolorować.

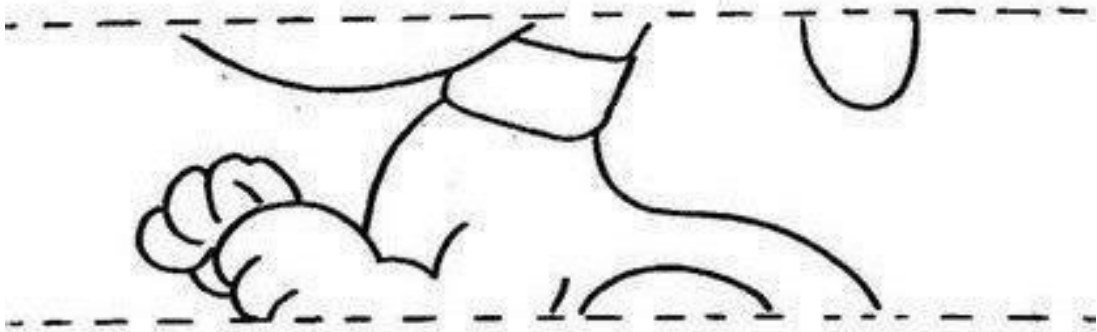


2. W każdym z podanych „domków” jeden przedmiot nie pasuje do pozostałych – wskaż go i powiedz dlaczego?

**NIEPASUJĄCY RYSUNEK**

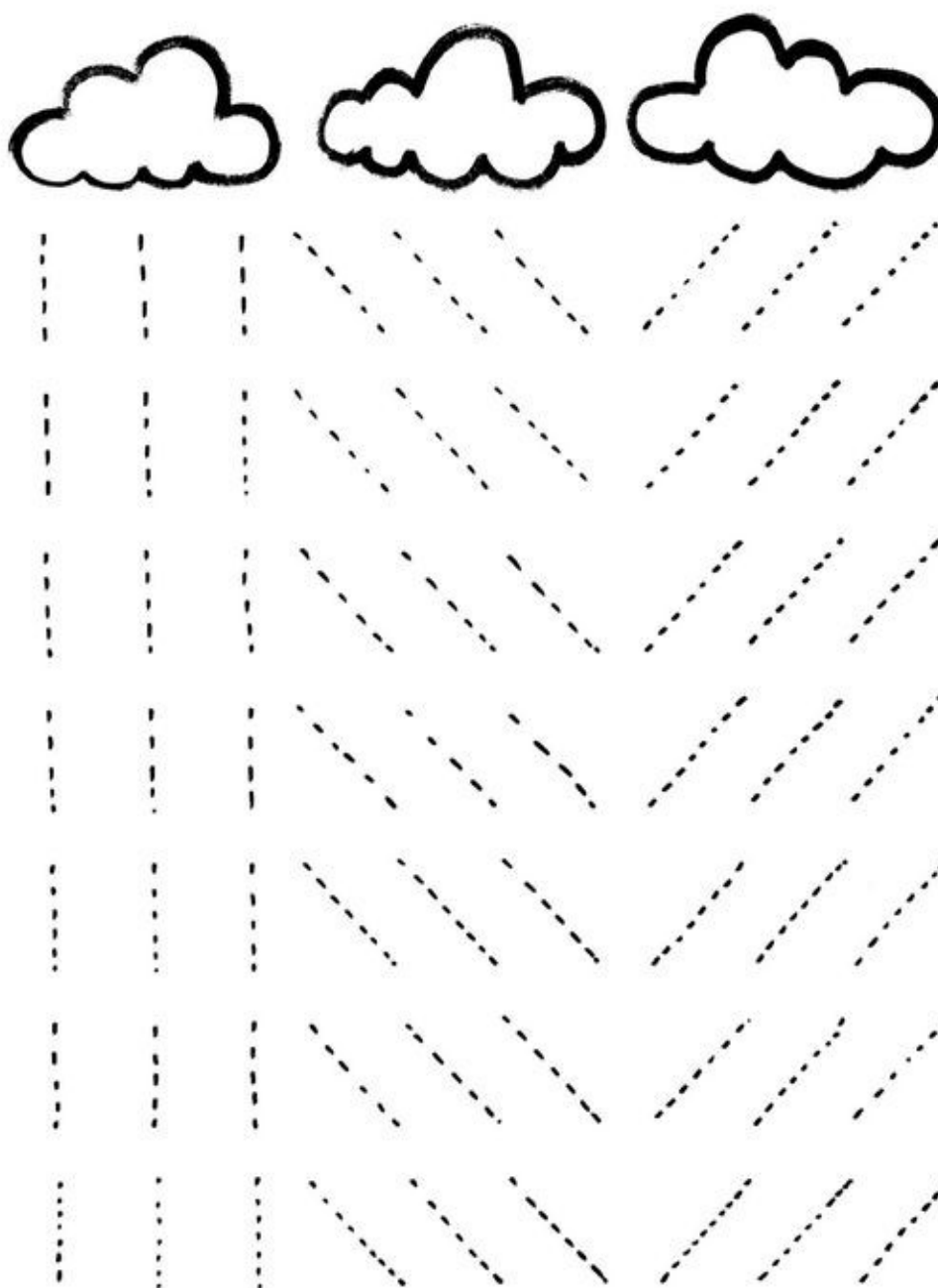


3. Wytnij i ułóż puzzle.



4. Narysuj deszcze po przerywanej linii. Pamiętaj! Zaczynamy rysować od góry do dołu :)

































AUTUNNO PIOVE PIOVE



Completa i grafismi. Esercitare la motricità fine.

5. Policz elementy na obrazku i wskaż kostkę z odpowiednią liczbą kropek.

CARTES A COMPTER avec le dé pour les PS

6. Dokończ rysować obrazek.

